

Desenvolvimento - promover o comportamento



Público Alvo	Educação de Adultos
Metodologia	<ul style="list-style-type: none">• Expositiva• Trabalho Individual• Plenário
Duração	90 minutos

Material Necessário

MATERIAL	S/N
PROJETOR	S
Flipchart	S
Material Impresso	S
Outros	N

Descrição da Atividade

Exposição:

Comunicação online - jogo "Among all of us" para educar os pais sobre o discurso de ódio online.

A atual pandemia de COVID 19 significa que as crianças passam mais tempo online, e os pais, especialmente aqueles com baixos conhecimentos de TIC, desconhecem o discurso de ódio que as crianças enfrentam enquanto estão nas redes sociais. Este jogo online pode ser jogado pelos próprios pais ou pode ser jogado pelos pais com as crianças.

Trabalho em grupo

Divisão em grupos

Pede-se a cada grupo que discuta os perigos que pensam que os seus filhos enfrentam online.

Os grupos trabalham em conjunto criando um cartaz/mensagem numa folha de papel de flipchart, e depois apresentam-na a outros grupos.



Desenvolvimento - promover o comportamento



DESCRIÇÃO DAS ATIVIDADES

Trabalho individual

Pede-se a todos os participantes que vão a <https://www.playyourrole.eu/among-all-of-us/> para começarem a jogar um jogo.

O mediador pode descarregar e utilizar o manual do jogo em palavras-chave, e outras regras do jogo em <https://www.playyourrole.eu/wp-content/uploads/2021/09/PYR-Urban-Games-Manual.pdf>

Objetivos Gerais

Competências digitais

Para que os pais estejam mais conscientes dos perigos que os seus filhos enfrentam online.

Apresentar aos pais com baixos conhecimentos informáticos, as plataformas que os seus filhos utilizam para socializar online.



Desenvolvimento - promover o comportamento



Metodologias usadas

Ensino Expositivo

- Sessão do formador -> fase preparatória

Trabalho em grupo

Apresentação / discussão / avaliação

Trabalho Individual

Jogo Online

Recursos Online

O Jogo: <https://www.playyourrole.eu/among-all-of-us/>

O manual para o mediador: <https://www.playyourrole.eu/wp-content/uploads/2021/09/PYR-Urban-Games-Manual.pdf>

